

Lista 13

Zadanie 1 (15 pkt)

Napisz program do rozegrania jednej rundy *Shut the Box*.

Gra rozpoczyna się z 9 odkrytymi kartami z cyframi od 1 do 9:

```
*****  *****  *****  *****  *****  *****  *****  *****  *****
* 1 *    * 2 *    * 3 *    * 4 *    * 5 *    * 6 *    * 7 *    * 8 *    * 9 *
*****  *****  *****  *****  *****  *****  *****  *****  *****
```

Jeśli suma odkrytych cyfr jest większa od 6, gracz rzuca dwiema kośćmi 6-ściennymi. W przeciwnym wypadku rzuca jedną.

Gracz sumuje wyrzucone oczka i zakrywa dowolną liczbę kart, których suma odpowiada sumie oczek, np. dla rzutu 2 i 4 można zamknąć:

- 6
- 1, 5
- 2, 4
- 1, 2, 3

Po rzucie kostką gracz wybiera karty do zakrycia, po czym następuje aktualizacja stanu gry, np.

Wyrzuciłeś 2 i 4, które karty chcesz zakryć: 2, 4

```
*****  *****  *****  *****  *****  *****  *****  *****  *****
* 1 *    *****  * 3 *    *****  * 5 *    * 6 *    * 7 *    * 8 *    * 9 *
*****  *****  *****  *****  *****  *****  *****  *****  *****
```

Uwaga: gra musi odpowiednio reagować, jeśli podane karty są nieprawidłowe (np. podano już zakrytą kartę lub suma się nie zgadza).

Gra się kończy, gdy wyrzucona suma oczek uniemożliwia zamknięcie karty, a końcowym wynikiem jest suma pozostałych odkrytych cyfr.