

- Rozwiązane zadania należy wysłać mailem do prowadzącego nie później niż w ciągu 90 minut licząc od rozpoczęcia kolokwium.
 - Każde zadanie należy umieścić w osobnym pliku `imie.nazwisko.kolokwium.XX.py` gdzie `XX` to numer zadania.
 - Punktacja:
 - bdb: ≥ 5.0 pkt
 - db+: ≥ 4.5 pkt
 - db: ≥ 4.0 pkt
 - dst+: ≥ 3.5 pkt
 - dst: ≥ 3.0 pkt
-

Zadanie 1 (2 pkt)

Napisz program, który dla danego przez użytkownika n (jako argument wywołania) rysuje trójkąt wg poniższego wzoru (dla $n = 5$):

```
*
* *
* * *
* * * *
* * * * *
* * * *
* * *
* *
*
```

Uwaga: program powinien stosownie reagować, gdy podane przez użytkownika dane są niepoprawne.

Zadanie 2 (2 pkt)

Robot porusza się po płaszczyźnie rozpoczynając w punkcie $(0,0)$. W każdym kroku może przesunąć się o jedno pole w dół, górę, lewo, prawo.

Napisz program, który pobiera od użytkownika (ze standardowego wejścia) sekwencję ruchów robota, np: `G G P P D D L L`, a następnie drukuje na ekranie informację o przebytej przez robota drodze oraz przemieszczeniu.

Uwaga: program powinien stosownie reagować, gdy podane przez użytkownika dane są niepoprawne.

Zadanie 3 (2 pkt)

Napisz program, który wczytuje zawartość podanego pliku i drukuje statystykę występowania wszystkich występujących w nich słów (w kolejności alfabetycznej, pomijając wielkość liter).

Przykład: Niech `tekst.txt`:

Ala ma kota a Józek ma psa. Ani Ala, ani Józek nie ma Ani.

Program powinien wydrukować:

```
a: 1
ala: 2
ani: 3
józek: 2
kota: 1
ma: 3
nie: 1
psa: 1
```

Uwaga: można przyjąć, że jedyne znaki interpunkcyjne występujące w tekście są: , . ? !